

2023年度 京都府高等学校総合体育大会 フィギュアスケートの部 種目詳細

京都府高等学校体育連盟スケート専門部

種目詳細 フリースケーティング (ISUジャッジング・システムで採点を行う)

2023~2024 国際スケート連盟及び(公財)日本スケート連盟 競技規定による

#	競技種目	滑走時間 (±10)	課題
1	選手権男子 選手権女子	3分30秒	2023~2024 ISU ジュニア課題
2	ジュニア選手権女子	3分30秒	2023~2024 ISU ジュニア課題
3	男子A・女子A(4.5級)	3分00秒	2023~2024 国内ノービスA課題
4	男子B・女子B(3級)	2分30秒	2023~2024 国内ノービスB課題
5	※男子C・女子C (2級)	2分00秒	<p>PCSは、ファクター1.8(全PC共通)転倒1回につき0.2減点。</p> <p>a) ジャンプ要素 最大4個</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーション又はシークエンスを2回含むことができる、第1ジャンプは異なった4種類を含むこと(回転数が異なっても同じ種類とする)。</li> <li>内1つはアクセル型ジャンプでなくてはならない(ワルツジャンプは不可)。</li> <li>同じ種類のジャンプは2個まで(回転数が異なっても同じ種類とする)。</li> </ul> <p>b) スピン要素 最大2個 レベルBで評価する。</p> <p>すべてのスピンはフライングエントリー可。3回転未満は無価値。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1つは1ポジションのスピンの足換えは自由、基本姿勢で5回転以上</li> <li>1つはスピン・コンビネーション(足換えは自由、10回転以上)1姿勢2回転以上回転すること。</li> </ul> <p>c) ステップシークエンス 最大1個 レベルBで評価する。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>氷面を十分に利用したステップシークエンス(StSq)</li> <li>1/2に満たない場合は、無価値</li> </ul>
6	※男子D・女子D (1級)	1分00秒	<p>PCSは、ファクター1.5(全PC共通)転倒1回につき0.2減点。</p> <p>a) ジャンプ要素 最大4個</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーション又はシークエンスを1回含むことができる、第1ジャンプは異なった4種類を含むこと(回転数が異なっても同じ種類とする)。</li> <li>ワルツジャンプは不可。</li> </ul> <p>b) スピン要素 最大1個 レベルBで評価する。</p> <p>フライングエントリー可。3回転未満は無価値。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1ポジションのスピンの足換えは自由、基本姿勢で5回転以上</li> </ul> <p>c) ステップシークエンス 最大1個 レベルBで評価する。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>氷面を十分に利用したステップシークエンス(StSq)</li> <li>1/2に満たない場合は、無価値</li> </ul>
7	※☆男子E・女子E (無級・初級)	1分00秒	<p>PCSは、ファクター1.2(全PC共通)転倒1回につき0.2減点。</p> <p>a) ジャンプ要素 最大4個</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーション又はシークエンスを1回含むことができる、第1ジャンプは異なった4種類を含むこと(回転数が異なっても同じ種類とする)。</li> <li>ワルツジャンプ可(ベースバリュー0.3で認定する)。</li> </ul> <p>b) スピン要素 最大1個 レベルBで評価する。</p> <p>フライングエントリー可。3回転未満は無価値。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1ポジションのスピンの足換えは自由、基本姿勢で5回転以上</li> </ul>

※男子B、C、D、E・女子B、C、D、Eの競技はプログラムの後半にジャンプを開始しても基礎値(SOV)を1.1倍しない。  
 ☆本大会では男子E・女子E(無級と初級を統合)は、初級の課題で採点する。  
 ☆ワルツジャンプは男子E・女子E(無・初級)のみベースバリュー0.30で認定する。ノーバリューであってもジャンプの枠は使ったものとする。