

※ 本大会は無観客での開催といたします。

特別国民体育大会スケート競技 京都府選手第1次選考会(フィギュア競技) 要 項

日 時 2022年11月19日(土) 18:00~22:00 集合:17:45 (公式練習:18:00~18:30予定)
場 所 木下アカデミー京都アイスアリーナ(人工屋内60m×30m)
主 催 公益財団法人京都府スポーツ協会、京都府教育委員会、京都府スケート連盟
主 管 京都府スケート連盟
競技種目

●フィギュア部門(フリースケーティングのみ)

1. 成年男子 4分±10秒 成年女子 4分±10秒 (ISUシニア課題)
2. 少年男子 3分30秒±10秒 少年女子 3分30秒±10秒 (ISUジュニア課題)

(注意) ※少年男子、少年女子は、フリーの要素中に当該年度のISUジュニア課題の下記の要素を『必ず』入れること。

2022~2023シーズン: 単独のジャンプは、ダブルまたはトリプル・ループ
フライングスピンは、フライング・キャメル・スピン(足換えなし)

※国際派遣大会に選考された選手は、『国体選考会』の前後1週間に出発、帰国する場合、
もしくは日程が重なった場合には、国体候補選手として推薦される場合がある。

※今年度全日本選手権に出場が決まった選手は、国体候補選手として推薦される場合がある。

競技規則 参加資格

2022~2023年ISU及び(財)日本スケート連盟競技規程による。

・京都府から国体(予選会を含む)に出場する意思および資格のある者。

・国体本選の参加資格である日本スケート連盟フィギュアバッジテスト5級以上(中学3年生は6級以上)を
本選考会の締切日までに取得していること。

ただし、本選考会当日までに合格の可能性のある者は見込み級での申し込みも受け付ける。

成年:2004年4月1日以前に生まれた者で ①京都府民②京都府に勤務地がある他府県民

③京都府を「ふるさと」登録した他府県民

少年:2004年4月2日から2008年4月1日までに生まれた者で ①京都府民②京都府に勤務地がある他府県民

③学校教育法第一条に規定する京都府の学校生徒

(参考)

国体本大会の出場可能都道府県は下記の4つ

①居住地を示す現住所 ②勤務地 ③少年の場合は、学校教育法第一条に規定する学校の所在地

④成年の場合は、「ふるさと」

※①②③に属する都道府県から参加する場合は、2022年4月30日以前から、本大会参加時まで、
引き続き当該地にそれぞれ、居住、勤務または通学していなければならない。

4月30日までに開催基準要項で定める参加要件を満たすことが出来なかった者については、参加都
道府県の予選会参加申込時までに開催基準要項で定める参加要件を満たし、大会終了時まで引き続き
当該地に居住又は勤務、通学している者に限り参加を認める。

※「ふるさと」とは、卒業小学校または卒業中学校または卒業高校の所在地

・「ふるさと選手」事前に日本スポーツ協会へ登録の必要がある。

・一度登録した「ふるさと」は変更できない。

・ふるさと制度は2年以上続けて、2回まで

※国内移動制限で出場都道府県を変更する場合は2年間ブランクを空ける。

参加料

フィギュア部門 1名8,000円

申込方法

1) JSFマイページ内の競技会参加申込サイト(申込者)より参加申込みをすること。オンライン申込必須。
申込時には、登録者競技者番号とパスワードが必要です。

2) 予定要素は11月15日(火)までに「フリー要素」の欄に入力すること。

(他の大会出場との兼ね合いで予定要素が変更となる場合は「演技予定要素表」をメールで送付すること。)

3) 参加料を11月1日(火)迄に下記の指定銀行口座へ振込むこと。

締切日厳守。棄権の場合を含めていかなる場合も参加料の返金はしない。

<振込先> 滋賀銀行 店番216 南笠(ミナミガサ)支店 普通679750 ※昨年と異なります。

名義:京都府スケート連盟フィギュア部(京都府スケート連盟フィギュア部 出野京子)

問合せ先

ksu.figure.entry@gmail.com

申込および

振込締切

2022年11月1日(火) (オンライン申込完了のこと。)

音 源

CDに限る

(注)・出場種目、滑走順、氏名、所属及び演奏時間を明記すること。

・集合時に音源を提出すること。

・予備を必ず持参し、トラブル発生時にすぐに提出出来るよう準備しておくこと。

・CD-RWは使用不可。

そ の 他

競技成績は非公開。

各個人で傷害保険に加入しておくこと。

競技日程は、申込締切後に参加人数に応じて決定する。

予定要素表の再提出は、音源提出時まで受け付ける。

※実際の演技の際に、予定を変更して演技することは可。

